Apache Maven est un outil de gestion et d'automatisation de production des projets logiciels Java en général et Java EE en particulier. Il est utilisé pour automatiser l'intégration continue lors d'un développement de logiciel.

* Params : permet de définir les paramètres de l’URL,
* Authorization : permet de configurer la méthode d’authentification,
* Headers : cet onglet est évident. A noter que si vous avez configuré une méthode d’authentification, les paramètres seront automatiquement insérés dans cet onglet. De même, le format de votre body, le Content-Type sera rempli ici,
* Body : le body peut adopter plusieurs formats, du json au multipart-form
* Pre-Request Scripts : Vous pourrez ici définir un script Javascript qui sera joué avant la requête. Pour définir des variables utilisées dans la requête (date du jour avec moment.js par exemple).
* Tests : Là aussi, on peut écrire un script qui sera exécuté une fois que la requête aura abouti. Comme son nom l’indique, c’est dans cet onglet qu’on pourra définir des assertions sur le résultat. Nous y reviendrons.
* Settings :  Il rassemble différents paramètres booléens sur la requête
* Les informations reçues avec la réponse sont déterminées par les données envoyées avec la demande. Ainsi, Postman est utilisé comme un client API pour vérifier les demandes client-serveur pour s’assurer que tout fonctionne sur le côté serveur comme il est prévu. Postman prend en charge les demandes aux services Web Restful, SOAP et GraphQL.

Postman permet d'effectuer des requêtes HTTP via une interface graphique

#### Les requêtes HTTP

C’est la fonctionnalité la plus triviale à laquelle répond cet outil, pouvoir faire des requêtes HTTP simplement. L’interface graphique rend l’exercice aussi facile que surfer internet sur un navigateur moderne. Il suffit de **renseigner l’URL et la méthode HTTP.**

**Les méthodes HTTP** diffèrent suivant l’opération souhaité et l’API sur laquelle vous faites votre opération. Voici les méthodes HTTP les plus utilisées et leurs fonctions:

Les variables vous permettent de stocker et de réutiliser des valeurs dans vos requêtes et scripts. En stockant une valeur dans une variable, vous pouvez la référencer dans vos collections, environnements et requêtes, et si vous devez mettre à jour la valeur, vous n'avez qu'à la modifier à un seul endroit. L'utilisation de variables augmente votre capacité à travailler efficacement et minimise le risque d'erreur.

## Démarrage rapide des variables

Pour essayer une variable, procédez comme suit :

* Cliquez sur l' **aperçu rapide Environnement** (bouton œil) en haut à droite de Postman et cliquez sur **Modifier à** côté de **Globals** .
* Ajoutez une variable nommée my\_variableet donnez-lui une valeur initiale de - Hellocliquez sur **Enregistrer** et fermez le modal d'environnement.
* Ouvrez un nouvel onglet de demande et entrez https://postman-echo.com/get?var={{my\_variable}}comme URL. Survolez le nom de la variable et vous verrez la valeur.
* **Envoyez** la demande. Dans la réponse, vous verrez que Postman a envoyé la valeur de la variable à l'API. Essayez de modifier la valeur dans l'aperçu rapide de l'environnement et renvoyez la demande